

osztály	tantárgy	tanár	tananyag
2/14SL	Multimédia	Pozsgai Barnabás	<p>Multimédia</p> <p><i>Cél az Adobe Illustrator és Adobe Photoshop alapszintű ismerete, ezen eszközök sikeres használata vizuális tervezési szempontból</i></p> <p><u>Ai - Illustartor</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Vektorgrafika működési elve - Színrendszerek ismerete - Képfájl típusok ismerete <p>Illustrator Alapok</p> <ul style="list-style-type: none"> - Artboardok működése - Alakzatok létrehozása - Pathfinder - Fekete nyíl, Fehér nyíl - Rétegkezelés - Színkeverés - Gradient Tool - Type Tool - Pen tool <p>Tanult effektek használata</p> <ul style="list-style-type: none"> - Round corners - Type On Path Tool használata - 3D Effect - Blend Tool - Swatches <p>Ux/UI Alapok</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mi a Ux? Mi a Ui? - Ux eszközök, Ui eszközök <p><u>Ps – Photoshop</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Pixelgrafika működési elve
5/13T			
5/13T			

Photoshop Alapok

- Rétegek kezelése
- Színkeverés
- Brush Tool
- Kijelölések
- Crop Tool
- Gradient Tool
- Type Tool

Photoshop Torzítások

- Free Transform
- Scale
- Rotate
- Skew
- Distort
- Perspective
- Warp

Photoshop Képszerkesztés

- Adjustments
- Channels
- Layer Mods
- Opacity
- Maszkolás

Photoshop Retusálás

- Spot Healing Brush Tool
- Patch Tool
- Clone Stamp Tool

Photoshop Animáció

- Timeline használat (Frame Animation és Video Timeline)
- Gif készítés, Videó exportálás

Milyen típusú feladatok várhatóak?

- Évközi beadandók, órai munkákhoz hasonló gyakorlati feladatok